

A crear videojuegos en 3 días. A la UPB llega la octava edición del Global Game Jam

- Amantes a los videojuegos estarán inmersos en el polideportivo de la UPB donde aprenderán a diseñar un videojuego.
- Creatividad, trabajo en equipo y capacidad para el cumplimiento de objetivos son algunas de las habilidades que se fortalecerán en este evento.

La Universidad Pontificia Bolivariana abre sus puertas para recibir la octava edición del evento internacional Global Game Jam, iniciativa que busca que gamers y amantes a los videojuegos desarrollen un juego electrónico en un plazo de 48 horas, iniciando el viernes 26 y finalizando el domingo 28 de enero. Este evento se llevará a cabo en el polideportivo de la UPB.

El desafío consistirá en desarrollar un juego con una temática sorpresa, la cual será revelada al inicio del evento. En el evento los participantes explorarán nuevas herramientas tecnológicas para desarrollar, diseñar y crear un videojuego, adicionalmente, estarán acompañados de profesionales apasionados de la industria, quienes los orientarán en cuanto a elementos narrativos y mecánicos.

La semana previa al evento se realizarán, además, charlas y talleres diseñados para que los interesados conozcan sobre la dinámica del Global Game Jam, la creación de grupos, roles de estos, preguntas de optimización y herramientas que podrán usar para crear sus juegos en el tiempo estipulado.

Los equipos tendrán un máximo de 5 integrantes, donde cada uno asumirá roles como diseñador de la mecánica del juego, la interfaz o los niveles, creador de escenarios y personajes, historia, efectos visuales, programación, entre otros.

Los participantes, debido a la larga jornada de trabajo, instalan tiendas de campaña y sacos de dormir en el polideportivo de la UPB para descansar y poder continuar con la actividad. Este espacio también está dotado de duchas.

“El Global Game Jam propicia en todas las personas, sea que tengan experiencia o no, destrezas en los videojuegos, como lo es la creatividad, el trabajo colaborativo y el desarrollo de un producto en un tiempo específico, lo que indica que puede participar toda la comunidad”, expresó Álvaro Ospina Sanjuan, coordinador del pregrado de Ingeniería en Diseño de Entretenimiento Digital UPB