

Boletín de prensa 040 – 8 de noviembre de 2022

Mundialito de fútbol en la UPB. Copa en videojuegos

- El primer mundialito de la UPB se realizó entre el 1 y el 4 de noviembre.
- Evento para la convivencia e integración de la comunidad universitaria alrededor del deporte y la sana competencia.

La Universidad Pontificia Bolivariana realizó, en el marco del mundial de fútbol en Catar, el primer mundialito de *e-sport* o fútbol en videojuegos. Este evento se llevó a cabo entre el 1 y el 4 de noviembre.

El modelo que se empleó fue un torneo relámpago, donde cada partido se disputó en rangos de tiempo de 8 a 10 minutos. Esta actividad buscó la integración de la comunidad universitaria alrededor de este deporte y la promoción de una sana competencia.

Para esta primera versión se recibieron 32 personas, a quienes, por medio de un sorteo, se les entregó uno de los equipos que irá al mundial, con el que compitieron por el premio y reconocimiento de ser el mejor en los videojuegos de fútbol.

La final se disputó entre estudiantes que representaron a Argentina e Italia, dando como ganador al país suramericano. Las llaves de semifinales y final se transmitieron en el Video Wall del Bulevar del Estudiante de la UPB y a través del Facebook de la institución.

Este evento fue apoyado, además, por Atlético Nacional, Cooperativa Universitaria Bolivariana, Protección, Clínica del Play, Unicentro Medellín y Era Electrónica.